Project Charter

Logotipo, Icono

Descripción generada automáticamente con confianza media

2022



Project

Charter

A c t a d e c o n s t i t u c i ó n d e l p r o y e c t o

Lima, Perú 

*Project Charter 2022*

**Acta de constitución del proyecto**



# Historial de versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Hecha por** | **Revisada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.0 | * Guillermo Jose Savero Quispe (GS) * Marysabel Araccelli Zevallos Navarro (MZ) | * Duany Brayan Lirio Vasquez (DL) | 13/05/2022 | Versión 1.0 |

*Project Charter 2022*

La presente acta de constitución del proyecto define la razón de ser del proyecto y lo define en términos de alto nivel. Se asigna un líder de proyecto y un respectivo equipo de desarrollo para cumplir los objetivos propuestos.



# Project Charter

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título del proyecto:** Sistema de Comercio Electrónico Lambda Store (SCELS) | | | |
| **Patrocinadora:** | Lenis Rossi Wong Portillo | **Fecha de realización:** | 13/05/2022 |
| **Líder del proyecto:** | Duany Brayan Lirio Vasquez (DL) | **Cliente:** | Lambda Store |

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito del proyecto:** | Lambda Store es una tienda dedicada a la comercialización de productos geek que desea expandir su negocio y adaptarlo a las nuevas tendencias del mercado marcadas por el impacto de la pandemia. El proyecto propuesto por Bakati Group es un e-commerce o sistema de comercio electrónico que cumple con este objetivo además de ser la mejor opción en reducción de costos y posicionamiento para la empresa. |
| **Descripción del proyecto a alto nivel:** | El *Sistema de Comercio Electrónico Lambda Store (SCELS)* consistirá en el desarrollo de dos plataformas web:   1. Tienda virtual dirigida a los potenciales clientes de Lambda Store. 2. Sistema administrador para la gestión de la tienda virtual.   El desarrollo del proyecto estará a cargo del equipo:   * Duany Brayan Lirio Vaquez (DL) → Líder de Proyecto / Scrum Master * Guillermo Jose Savero Quispe (GS) → Analista Programador / Product Owner * Marysabel Araccelli Zevallos Navarro (MZ) → Arquitecta de Software / Líder del equipo de desarrollo * Leonardo Franco Ormeño Sanchez (LO) → Desarrollador Frontend * Pedro Jhonny Bendezu Vargas (PB) → Desarrollador Backend * Miguel Angel Sifuentes Córdova (MS) → Administrador de Base de Datos * Frank Erick Jacobo Saravia (FJ) → Tester QA |

3

*Project Charter 2022*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos** | Requisitos funcionales:   * El sistema debe tener una página de inicio * El sistema debe listar productos y filtrarlos por categorías * El sistema debe contar con un carrito de compras * El sistema debe permitir realizar el checkout haciendo uso de una pasarela de pagos * El sistema debe permitir buscar productos |
| Requisitos no funcionales:   * El sistema no debe permitir tiempos de carga mayores a cinco segundos para cualquier operación realizada a través del sistema. * El mantenimiento del sistema debe ser relativamente sencillo, es decir, las soluciones funcionales adoptadas deben poder ser modificadas en plazos y costes razonables. * La aplicación web debe poseer un diseño responsive a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tablets y smartphones. |
| **Entregables clave:** | * Acta de constitución * Documento de Historia de Usuarios * Documento de Arquitectura de Software * Manual de Usuario * Producto software funcional |
| **Riesgo general del proyecto:** | * Inexperiencia del equipo en manejar servidores en la nube. * Indisponibilidad inesperada de un miembro del equipo. * Limitaciones en la señal del internet en ciertas horas. * Errores generados fuera del control del equipo desarrollador debido a la autonomía administrativa del usuario. * Vulnerabilidades en la pasarela de pago y riesgos en las entidades tercerizadas que usa el proyecto. |

4

*Project Charter 2022*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Objetivos del proyecto** | **Criterios de éxito** |
| **Alcance** | Crear herramientas web que le brinden a Lambda Store el poder de vender fácilmente desde cualquier lugar, a cualquier persona, a través de Internet; y que, además, le permita controlar su negocio desde una única plataforma de gestión de ventas. | Entregar una tienda virtual que muestre de forma dinámica y amigable el catálogo de productos de Lambda Store, que tenga una sección de carrito de compras, y que esté integrada con una pasarela de pagos para poder aceptar tarjetas de crédito.  Entregar un sistema de gestión de ventas con inventario centralizado, gestión de pedidos y precios que muestre las estadísticas del negocio. |
| **Tiempo** | No exceder el plazo estimado por el equipo. | Concluir el proyecto en 136 días calendario. |
| **Costos** | No exceder del presupuesto definido. | Cumplir con el presupuesto de S/ 1780.00 ($446.62). |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cronograma de hitos importantes** | |
| **Hito** | **Vencimiento** |
| **PLANIFICACIÓN Y ANÁLISIS** | 26/05/2022 |
| **DISEÑO** | 10/06/2022 |
| **DESARROLLO** | 18/07/2022 |
| **PRUEBAS** | 26/07/2022 |
| **DESPLIEGUE** | 05/08/2022 |

*Project Charter 2022*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Presupuesto preaprobado** | | |
| **Descripción** | **TOTAL**  **(en soles)** | **TOTAL**  **(en dólares)** |
| **COSTOS INICIALES** | | |
| Elaboración y construcción de Software | S/ 1300.00 | $ 326.18 |
| Configuración de la base de datos | S/ 300.00 | $ 75.27 |
| **Subtotal** | **S/ 1600.00** | **$ 401.46** |
| **COSTOS OPERATIVOS** | | |
| Mantenimiento del Software | S/ 100.00 | $ 25.09 |
| Mantenimiento de la base de datos | S/ 80.00 | $ 20.07 |
| **Subtotal** | **S/ 180.00** | **$ 45.16** |
| **TOTAL** | **S/ 1780.00** | **$ 446.62** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Partes interesadas** | |
| **Nombre** | **Rol** |
| Duany Brayan Lirio Vasquez | Lider de Proyecto / Scrum Master (LP) |
| Guillermo Jose Savero Quispe | Analista Programador (AP) / Product Owner |
| Marysabel Araccelli Zevallos Navarro | Arquitecta de Software (AS) / Líder del equipo de desarrollo |
| Leonardo Franco Ormeño Sanchez | Desarrollador Frontend (DF) |
| Pedro Jhonny Bendezu Vargas | Desarrollador Backend (DB) |
| Miguel Angel Sifuentes Córdova | Administrador de Base de Datos (DBA) |
| Frank Erick Jacobo Saravia | Tester QA (QA) |
| Lambda Store | Cliente |

*Project Charter 2021*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nivel de autoridad del líder del proyecto** | |
| **Decisiones de personal:** | El líder del proyecto no cuenta con autoridad para contratar a una persona, ni sugerir un conocido y/o familiar. Este tiene el poder de discernir si un empleado es adecuado o no, en base a su rendimiento, y de ser el caso, despedirlo. |
| **Gestión presupuestaria y variación:** | El líder de Proyecto tiene la autoridad para manipular, controlar y utilizar el presupuesto establecido, siempre y cuando este cuente con sustento de aplicación. |
| **Decisiones técnicas:** | Rol de experto y mediador, el líder de proyectos puede brindar su opinión experta, así como de haber una disyuntiva entre dos o más opciones técnicas, elegir la que él considere adecuada. |
| **Resolución de conflictos:** | Rol de intermediario en cuanto al equipo de trabajo, la organización y con los interesados externos. |

|  |
| --- |
| **Nivel de autoridad del patrocinador** |
| El patrocinador tiene el poder de tomar decisiones en base a la gestión presupuestal, mas no en resolución de conflictos ni en decisiones relacionadas al personal. |

*Project Charter 2022*

**Acta de constitución del proyecto**



# Aprobaciones

|  |
| --- |
|  |
| **Duany Lirio** |
| *Líder del proyecto* |
| 18/05/2022 |
|  |
|  |
| **Lenis Wong** |
| *Patrocinadora* |
| 18/05/2022 |